

# 駱駝大賽 Camel Cup

歡迎來到你見過最瘋狂的駱駝賽！在這裡，你可以押注最有希望的駱駝，一夜致富！但要注意，這些駱駝常常會互相牽制，想要打破賠率並不如想像中容易。掌握時機和讀懂賽局動態同樣重要。然而，更加困難的是，兩位新選手加入了比賽。不幸的是，這兩隻駱駝實在太瘋狂了，居然朝著相反的方向狂奔。即使它們馬上被取消資格，但它們依然我行我素，繼續亂跑…  
現在，讓我們一起享受這場混亂的樂趣吧！

## 遊戲配件

1張有3D棕櫚樹的遊戲圖板

20張下注彩票

(5色各4張)



5塊金字塔圖板



80枚埃及鎊錢幣

1鎊×50枚 5鎊×30枚



40張終注彩票

(8位角色各5張)



8塊觀眾圖板

(8位角色各1張)



8張聯合下注彩票

(8位角色各1張)



5匹參賽駱駝



5顆賽事骰



每顆骰子對應1匹駱駝的顏色，上面各有兩面 1、2 及 3。

2匹瘋狂駱駝



1顆灰骰

1

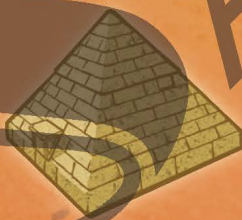
骰面為白色數字的 1、2、3，及

黑色數字的 1、2、3。

1個起始玩家指示物



1座金字塔



## 遊戲設置

1. 將遊戲圖板放在桌面中央。

2. 將下注彩票依顏色分類（共有5種顏色），同色的4張彩票面朝上依序疊成一疊：

將 2 的彩票放在底部

將 3 的彩票放在中間

將 5 的彩票放在頂端

將每疊彩票放在遊戲圖板上顏色相符的位置。

3. 將5塊金字塔圖板疊在一起，放到遊戲圖板上金字塔圖板區。

4. 將錢幣依面額分類，放在遊戲圖板旁，形成“銀行”。

5. 每位玩家拿3鎊作為本金，放在各自面前。

6. 每位玩家拿取同一角色的5張終注彩票及觀眾圖板。

將未使用的終注彩票及觀眾圖板放回盒中。每位玩家的5張終注彩票為手牌，不要讓其他玩家看到內容，將觀眾圖板放在自己面前。

5人以下遊戲時，將聯合下注彩票放回盒中，不會用到。

6人以上遊戲時，每位玩家拿取自己角色的聯合下注彩票，將“徵求中”那面朝上放在自己面前。將未使用的聯合下注彩票放回盒中。

聯合下注彩票的相關規則，詳見“6人以上遊戲額外規則”。



角色



“徵求中”

7. 任意一位玩家同時擲5顆賽事骰，來決定每匹參賽駱駝的起始位置，依擲骰結果，將該色駱駝放至賽道上相符的位置：

• 將擲骰結果為1的駱駝放在「1」的格子中。

• 將擲骰結果為2的駱駝放在「2」的格子中。

• 將擲骰結果為3的駱駝放在「3」的格子中。

最後，將同一格中的所有駱駝疊在一起（任意順序），但每匹駱駝都要面朝順時針方向（按照賽道前進的方向）。

範例：

擲骰結果如下：

1 1 1 3 3

然後，將綠色、黃色及紅色駱駝以任意順序疊在一起，並放在「1」的格子中，將藍色及紫色駱駝以任意順序疊在一起，放在「3」的格子中。

之後，將這5顆賽事骰放到金字塔裡，將蓋子打開，骰子從洞口投入金字塔中。



8. 現在，投擲灰骰來決定2匹瘋狂駱駝（黑色與白色）的起始位置，牠們將朝反方向（逆時針）前進，依擲骰結果，將任意一匹瘋狂駱駝放至賽道上相符的位置：

1 = 「16」的格子 2 = 「15」的格子 3 = 「14」的格子

再次投擲灰骰，依上述規則放置另一匹瘋狂駱駝。

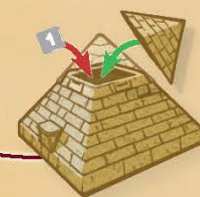
如果這兩匹駱駝位在同一格中，將第二匹駱駝疊在上面。

確認牠們面朝逆時針方向。

範例：

你擲出 2，將任意一匹瘋狂駱駝放在「15」的格子中，接著你擲出 1，將另一匹瘋狂駱駝放在「16」的格子中。

之後，將灰骰投入金字塔裡，蓋子放回塔頂，將金字塔放到遊戲板上的金字塔區中。



9. 最年輕的玩家拿取起始玩家指示物，擔任起始玩家。比賽開始！



## 遊戲概覽

本章節摘錄遊戲的基本概念，詳細規則請見「遊戲流程」。

### 參賽駱駝

5匹參賽駱駝不專屬於任何玩家，遊戲中，你可以透過拿取下注彩票和/或放置終注彩票，來對任意駱駝下注。



參賽駱駝在賽道上依順時針方向前進。

玩家執行一項行動，從金字塔隨機擲出一顆子，依該骰的顏色和數值，移動同色駱駝等量的步數。



### 駱駝疊：

在同一格的駱駝總是會疊在一起，形成駱駝疊，如果駱駝疊中某匹駱駝要移動，牠會揹著背上所有的駱駝一起移動，牠腳下的駱駝則留在原地。



### 駱駝隊：

因為有時是一匹駱駝，有時是一疊駱駝移動，這些移動的駱駝稱為駱駝隊。一支駱駝隊由一匹駱駝或一疊駱駝組成，如果一支駱駝隊移動所到之處已有駱駝隊，它會跳到既有的駱駝隊背上。



### 瘋狂駱駝

兩匹瘋狂駱駝（黑色和白色）在賽道上依逆時針方向前進。任何玩家都不可對牠們下注。牠們會擾亂賽事的進行，一旦參賽駱駝停在瘋狂駱駝背上，參賽駱駝便會隨著瘋狂駱駝向後退。當玩家從金字塔擲出灰骰時，便須移動相符的瘋狂駱駝。



## 遊戲流程

由起始玩家開始執行1個行動，開始第一個階段賽。

然後他左手邊的玩家執行1個行動，然後再輪到下一個玩家。接著，依順時針方向繼續進行。

總共有4個可選的行動，當輪到你的回合時，你必須選擇並執行其中1個行動。

- ① 從任意一個下注彩票堆頂，拿取一張彩票（代表你看好這個顏色的駱駝贏得當前階段賽）。 或 ② 將你的觀眾圖板放到賽道上。 或 ③ 拿取1張金字塔圖板，並使用金字塔擲骰來移動駱駝。 或 ④ 將你的一張終注彩票面朝下放在總冠軍或吊車尾終注區。

### ① 拿取1張下注彩票

拿取任意一個下注彩票堆頂的1張彩票，放在你面前。表示在目前的階段賽中，你看好這個顏色的駱駝（也就是說你希望牠在這個階段賽中領先）。

每個階段賽中，你拿取下注彩票的數量沒有限制，甚至可以擁有數張同色駱駝的下注彩票。

### 階段賽

整場比賽包含數個階段賽，在第5顆骰子從金字塔出現並移動相符駱駝後，該階段賽結束（此時金字塔中尚餘一顆骰子）。

在每個階段賽結束後立即進行階段賽開獎，玩家依階段賽中所拿取的下注彩票贏錢或輸錢，之後，將拿取的下注彩票放回遊戲圖板上，並將5顆骰子放回金字塔中，開始新的階段賽。

### 重要：

在任何需要決定順序的時候，駱駝疊中的任何一匹參賽駱駝，永遠視為領先牠腳下的其他駱駝。

決定順序時，忽略瘋狂駱駝，因為牠們不具參賽資格。



### 遊戲結束

當有駱駝衝過終點線時，遊戲結束，然後進行最後一次階段賽開獎，並且進行總冠軍和吊車尾駱駝的開獎。最有錢的玩家獲勝。



### 錢幣

- 遊戲中的貨幣為埃及鎊（簡稱「鎊」）。
- 你必須將錢幣公開放在自己面前，但可以用任何方式堆疊起來。
- 遊戲中，你沒有義務揭露自己到底有多少錢。
- 任何時候，你都可以向銀行換錢（例如：將5枚1鎊換成1枚5鎊）。
- 玩家擁有的金額不會低於0鎊，亦即當你沒有足夠的錢支付輸掉的賭金時，則無須支付不足的部分。



## ② 放置你的觀眾圖板

將你的觀眾圖板放到賽道上的一個**空格**上（上方沒有任何駱駝或觀眾圖板）。然而，你不可以放到既有觀眾圖板**相鄰**的格子。也不可以放在賽道中「1」的格子上。

•如果你的觀眾圖板已經在遊戲圖板上，可以執行此行動來將它移到**不同**的位置（依相同規則）。

當你放置（或移動）你的觀眾圖板時，可以將歡呼或噓聲任何一面朝上，這兩面將以不同方式影響停留其上駱駝的移動（詳見下述）。



**範例：**你可以將觀眾圖板放到賽道上的任何一個空格中，但是不可以放在「1」的格子中或與其他觀眾圖板相鄰的格子。

## ③ 拿取1塊金字塔圖板

從遊戲圖板上拿取最頂端的一張金字塔圖板，放到你面前。然後立即拿取金字塔，搖晃後，開出一顆骰子。

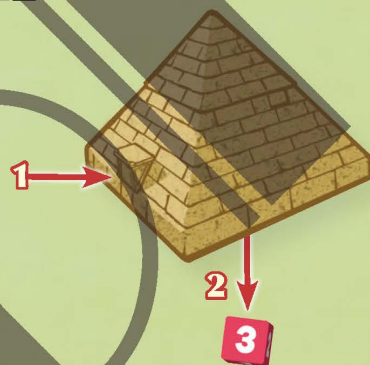
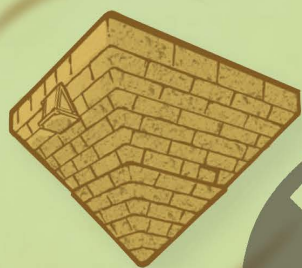
### 如何使用金字塔

1 將金字塔拿起，倒放後充分搖動。

2 將金字塔轉正，在自己面前以單手拿穩，讓金字塔距離桌面適當的高度。

以另一隻手輕壓側邊的按鈕一次(1)，讓一顆骰子掉到桌上(2)。

之後，將金字塔放回遊戲圖板上原來的位置。



如果你開出賽事骰，依骰子的顏色與數值，將顏色相符的駱駝前進（順時針移動）等量的步數：1、2或3步。

**記住：**如果你移動駱駝疊中的一匹駱駝，牠會帶著背上所有的駱駝一起移動。

**範例：**

擲骰結果為紅3，紅色駱駝揹著黃色駱駝一起向前走3步。



如果你開出灰骰，依下列規則決定要移動哪匹瘋狂駱駝：

- 如果骰出白色數字，你必須移動白色駱駝。
- 如果骰出黑色數字，你必須移動黑色駱駝。

### 兩個重要的例外規定：

- 如果**只有**一匹瘋狂駱駝揹著參賽駱駝，必須移動這匹瘋狂駱駝，忽略骰面上數字的顏色。
- 如果兩匹瘋狂駱駝**疊**在一起，牠們之間沒有其他駱駝，必須移動疊在上面的那一匹。

一旦確定要移動哪匹瘋狂駱駝，依骰面上的數值，逆時針移動等量的步數（同樣的，如果牠背上有其他駱駝，隨著一起移動）。



如果駱駝隊移動到有其他駱駝隊所在之處，跳到那支駱駝隊的上面。

**範例：**

擲骰結果為紫2，紫色駱駝揹著綠色駱駝一起向前走2步，因為黃色駱駝已經在牠們結束移動的位置，紫色及綠色駱駝跳到黃色駱駝背上，形成一個駱駝疊。



### 觀眾圖板

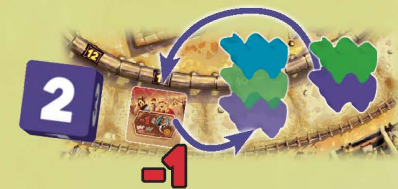
當駱駝隊結束移動時，如果停在有觀眾圖板的位置，該圖板的擁有者立即從銀行得到**1**鎊。（依該圖板朝上的是哪一面），此駱駝隊必須立即額外前進或後退1步：



如果是歡呼那面朝上，則此駱駝隊**前進**1步。如果目的地已有其他駱駝隊，依正常規則跳到該駱駝隊上面。



如果是噓聲那面朝上，則此駱駝隊**後退**1步。如果目的地已有其他駱駝隊，將它放到該駱駝隊的下面。



如果瘋狂駱駝停留在有觀眾圖板的位置，依上述規則移動該駱駝，但是牠的移動方向與參賽駱駝正好相反。



**注意：**參賽駱駝前進時永遠朝順時針方向，瘋狂駱駝前進時永遠朝逆時針方向，無論前進或後退，駱駝面朝的方向都不會改變。

在結算觀眾圖板的效果後，此觀眾圖板維持在原地不動（除非本階段賽程結束或該圖板所屬玩家將它換位置）。



在你移動完相符的駱駝後，將骰子放到遊戲板中一個空的骰子帳篷上，讓所有玩家可以推算金字塔中還有什麼顏色的骰子。

將你拿取的金字塔圖板放在自己面前。

在接下來的**階段賽開獎**時，你的每張金字塔圖板，都會為你帶來**1**鎊，之後將其放回遊戲圖板上的金字塔圖板區。



## ④ 下注總冠軍或吊車尾

當你選擇執行此行動，可以下注哪匹駱駝會成為總冠軍。也就是說，你認為遊戲結束時哪匹駱駝最可能會奪標。你對地下暗注，秘密選擇1張你的終注彩票（你覺得會贏的那匹駱駝），面朝下放在總冠軍終注區。

你也可以下注吊車尾的駱駝（對你認為遊戲結束時最可能在賽道上排名最後的駱駝下暗注），秘密選擇1張你的終注彩票，面朝下放在吊車尾終注區。

- 如果你所選擇的終注區已有其他的終注彩票，將你的終注彩票面朝下放在最上層。
- 一旦放好之後，終注彩票就會保留在那裡，即使你後來發現賭錯駱駝也不能撤換它，但是，只要你手中還有終注彩票，仍然可以選擇執行這個行動，將終注彩票放在總冠軍或吊車尾終注區。



## 階段賽結束

當有玩家從遊戲圖板上拿取最後一張金字塔圖板時，他先從金字塔中搖出一顆骰子，並依正常規則移動相符的駱駝。然後，在下一位玩家進行回合之前，所有玩家先進行階段賽開獎：

先將起始玩家指示物交給拿取最後一張金字塔圖板的人左手邊的玩家（讓大家知道下一個階段賽由誰開始）。

然後看哪一匹參賽駱駝領先（在賽道上依順時針方向，離起點最遠的位置），如果領先的

是駱駝疊，此駱駝疊最上面那一匹為領先的駱駝。

**記住：計算排名時，請忽略瘋狂駱駝。**

現在，每位玩家依自己面前的下注彩票及金字塔圖板贏錢或賠錢，統計自己應得或應付的金額，從銀行領取（或繳交）相符的金額至銀行。



**1st** 若你擁有**領先駱駝**的下注彩票，分別依其上標示5、3或2（字級最大的數字），獲得等量的金額。

**2nd** 若你擁有**第二名駱駝**的下注彩票，每張獲得1鎊。

**3rd-5th** 若你擁有其他賽事駱駝的下注彩票，每張賠1鎊。

你每有一張金字塔圖板，獲得1鎊。

**範例：**

在階段賽開獎時，綠色駱駝領先，黃色駱駝排名第二，你面前有這些下注彩票及金字塔圖板，讓你總共得到9鎊。



$$5 + 2 + 1 + (-1) + 1 + 1 = 9$$

在所有玩家都從銀行領錢（或付錢）後，整理一下比賽場地：

- 將所有下注彩票放回遊戲圖板上原本的位置（由下到上依序排列：2鎊、2鎊、3鎊、5鎊）。
- 將所有的金字塔圖板放回遊戲圖板上原本的位置。
- 將遊戲圖板上的觀眾圖板歸還給所屬玩家。
- 將5顆骰子從帳篷上放回金字塔中。

由擁有起始玩家指示物的玩家開始新的階段賽。

## 遊戲結束

當第一支駱駝隊通過終點線時，整場比賽立即結束（即使是瘋狂駱駝依逆時針方向通過終點線）。

現在，進行最後一次階段賽開獎（依前述規則）。

在最後一次階段賽開獎之後，進行總冠軍及吊車尾的開獎。先處理總冠軍終注區覆蓋的彩票堆，記住：在彩票堆底部的是最先下注的彩票，在彩票堆頂端的是最後下注的彩票。將整個彩票堆翻過來，現在面朝上彩票堆頂端的是第一張下注的彩票，而彩票堆底部的是最後下注的彩票。

現在玩家依自己所放的終注彩票贏錢或賠錢。從正面朝上的彩票堆頂端開始依序檢查，只有猜對奪冠駱駝的玩家才會得到獎金：

- 最先猜中總冠軍駱駝的玩家（如果有的話）從銀行獲得8鎊。
- 第二個猜中總冠軍駱駝的玩家（如果有的話）從銀行獲得5鎊，第三個得3鎊，第四個得2鎊，其他得1鎊。
- 記住：只有猜中總冠軍的玩家才會贏錢。彩票堆中每張猜錯總冠軍駱駝的終注彩票，所屬玩家賠1鎊到銀行。



在處理完總冠軍彩票堆後，以同樣規則處理吊車尾彩票堆。吊車尾，顧名思義就是最後一匹駱駝（如果位在最後的是駱駝疊，在最底部的駱駝即為最後一匹）。

**範例：**

綠色駱駝為本次比賽總冠軍，紫色駱駝吊車尾，終注區彩票堆中，玩家的賺賠如下：



在總冠軍及吊車尾開獎結束後，所有玩家統計各自的總金額，擁有最多錢的玩家獲勝，如果出現平手的情況，平手的玩家同享榮耀。

**注意：**在極罕見的情況下，瘋狂駱駝帶著參賽駱駝，依逆時針方向通過終點線，牠背上的參賽駱駝視為最後一名，若不只一匹，則下面的排名最末。



## 6人以上遊戲額外規則

在6人以上遊戲時，每位玩家拿取自己角色的聯合下注彩票，放在面前。你在回合中，可以選擇執行第五項行動：“聯合下注”。

### ⑤ 聯合下注

只有在你的聯合下注彩票“徵求中”那面朝上時，你才能執行此行動。

選擇聯合下注彩票顯示“徵求中”的其他一位玩家，你們兩人交換聯合下注彩票，並讓“合作中”那面朝上，放在自己面前。他**不得**拒絕你提出的合作，從此刻起，在本階段賽剩餘的賽程中，你和他為聯合下注合作伙



在每個階段賽開獎時，你可以選擇自己合作伙

伴的一張下注彩票或金字塔圖板，將其上的獎金與自己的獎金加總（伙伴雙方都有機會獲得自己的獎金，加上一份伙伴的獎金）。但是，你也可以選擇不要獲得伙伴的獎金（如果他的所有彩票和圖板都會賠錢）。階段賽開獎結束後，將聯合下注彩票歸還所屬玩家，“徵求中”那面朝上放置。

## 製作人員

遊戲設計師Steffen Bogen感謝帶領駱駝隊到綠洲的所有測試玩家，以及名字印在遊戲圖板上的測試玩家。  
特別感謝 Dennis Lohausen 給予的鼓勵。

遊戲設計：	Steffen Bogen
製作人：	Sophie Gravel
開發：	Viktor Kobilke, Martin Bouchard, Peter Eggert, Philippe Schmit & Sophie Gravel
美術指導：	Philippe Guérin
插圖：	Chris Quilliams
平面設計：	Philippe Guérin, Karla Ron & Marie-Eve Joly
編輯：	Viktor Kobilke
校稿：	Neil Crowley & Anh Tú Tran
中文化翻譯校稿：	Rayy Chang
中文化平面設計：	Wan.Teng

所有翻譯文字、排版均為艾賜魔袋台灣有限公司所有，翻印必究。



© 2025 Lookout GmbH  
Elsheimer Straße 23  
55270 Schwabenheim  
Germany  
www.lookout-games.de

For rules questions and suggestions,  
please contact us at:  
rules@lookout-games.de

For missing pieces or damaged parts,  
please contact your point of purchase.

For all other concerns, please find help at:  
<https://lookout-spiele.de/en/contact.php>