



委製商：Zygomatic |
地址：18 rue Jacqueline AURIOL - Quartier Villaroy - B.P. 40119 78041
Guyancourt CEDEX - France | 網址：www.asmodee.com | 進口商：
艾賜魔袋臺灣有限公司

地址：臺北市內湖區文湖街60巷35號3樓 | 網址：www.gokids.com.tw | 統
一編號：53100400 | 電話：0287511996 |

© 1988/2024 - Michel Lalet & Laurent Lévi
封面設計：Jean-Sébastien « Jess » Grinneiser, Axel Mahé
Abalone is a trademark of Asmodee Group

ZYGO
MATIC

角力棋
abalone®
>GO

遊戲規則

遊戲目標

搶先將對手的6顆棋子逐出棋盤，則贏得勝利。

遊戲設置與流程

將棋子如圖例1擺放於起始位置。每位玩家個選擇1個顏色的棋子，選擇黑色棋子的玩家為起始玩家。玩家輪流在回合中移動自己的棋子。

玩家在回合中只能執行1次行動，行動包含2種情況：

- 移動
- 推動

移動

每1個棋子只能沿著6個方向的其中一個方向移動1格，並且可以依照下列規則1次移動1至3個棋子：

- 1個棋子可以單獨移動到相鄰的空格中(見圖例2)；
 - 2或3個連續一直線的棋子可以集體移動(見圖例3)。
- 它們必須沿著同一個方向同時移動。

推動

如果移動方向有對手的棋子，而且你的移動數量大於對手棋子的時候，則可以推動對手的棋子。如果雙方數量相同，則不能推動。

只有在以下情況才能推動：

- 直線移動。
 - 只有在被推動的棋子背後有空格或是邊緣時，才能推動對手的棋子。
- 推動只會有三種方式(見圖例4、5、6a、6b)。

逐出棋子

棋子因為推動被推出棋盤視為被逐出(見圖例7)。第一個將對手6個棋子逐出棋盤的玩家，贏得勝利。

遊戲時間限制

可以自行設定玩家時間限制，例如10或15分鐘。在競賽模式中，則必須使用時間限制。

