

GoKids

玩樂小子
www.gokids.com.tw

遊戲翻譯：玩樂小子
美術編輯：Hank Tsai

適合對象 適合10歲以上小孩和大人
遊戲人數 8到28個遊戲者同樂
遊戲時間 約30~45分鐘



遊戲配件

- 內含29張圖卡(其中1張是空白的圖卡)
- 1個警長勳章及棉線

遊戲目的

- 村民→消滅狼人
- 狼人→消滅村民

狼人

5張卡



- 每晚狼人要吃掉一個村民。
- 白天時狼人要隱藏身份，避免村民的報復。

- 根據參加人數，每局會有1~5個狼人。
- 不論如何狼人不能吃掉狼人。

村民(所有非狼人的都是村民)

如果沒有守護者保護或是巫師的治療，每晚有一個村民會被狼人吃掉。隔天早上，存活的村民要設法找出狼人的蛛絲馬跡，大家討論後要投票選出一個可疑的玩家，從遊戲中移除掉。

12個
一般村民



1個小偷



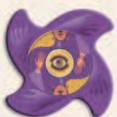
1個
愛神丘比特



1個小女孩



1個預言者



1個守護者



1個巫婆



1個催眠家



1個獵人



1個傻瓜



1個替身



1個長老



1

2

角色詳細說明



一般村民

沒有特殊能力，唯一武器是他們能分析辨識狼人的能力，還有避免被消滅的信仰力量



小偷

如果有使用到小偷角色圖卡，還要額外加上2張一般村民圖卡。這2張一般村民圖卡面朝下放在牌桌中央。在第一個準備的夜晚，小偷玩家可以睜開眼睛，悄悄的看桌子中間的兩張角色圖卡，他可以交換其中一張角色圖卡。如果這兩張圖卡是狼人，小偷玩家一定要交換自己的角色圖卡。接下來遊戲他要扮演新的角色。



愛神丘比特

被丘比特的愛情魔箭射到的兩人將會永遠成為戀人。在第一個準備夜晚，丘比特要選兩人讓他們成為戀人，丘比特可以選自己為其中的戀人之一。如果其中一個戀人被消滅，另一個也會一同消滅。戀人不能投票反對另一個戀人，也不能消滅他，即使是口頭假裝要投票反對他也不行。

注意

如果戀人其中之一是狼人或催眠家，遊戲目的要為此而更動，戀人要聯手消滅所有的其他玩家，包括狼人及其他村民，這樣戀人才能一直在一起並獲得最後勝利。



守護者

這個有能力的角色可以保護村民免於被狼人攻擊，每晚在喚醒狼人前，守護者會先醒，守護者挑一個玩家並讓主持者知道。被選的玩家在這晚可以免於被狼人襲擊，即使狼人挑到他也不會被消滅。

注意

- 守護者可以挑選保護自己。
- 守護者不能連續連2晚保護同一個人。
- 守護者對小女孩的保護是無效的。



預言者

每一晚預言者會發現一個玩家的真實身分，他要盡可能幫村民，然而不要被狼人揭穿自己的身分而惹禍上身。



小女孩

在夜晚，小女孩可以偷偷地睜開眼睛看誰是狼人（小女孩也可以選擇不要睜開眼睛看），可是一旦被狼人發現，狼人可以選擇吃掉小女孩當犧牲者。

注意：小女孩不能假裝自己是狼人在夜晚睜大眼。

3

4





巫婆

他知道如何使用2種極具威力的藥:

1. 治癒良藥，可以救活被狼人攻擊的玩家。
2. 毒藥，在夜晚可以消滅一個玩家。

在遊戲中巫婆只能運用每種藥各一次。他可以在同一晚同時使用這兩種藥。如果被狼人攻擊，巫婆也可以把醫療良藥給自己用。



催眠者

催眠者以前從村莊被驅逐出境，幾年後他變身悄悄地回來準備報復。每一晚，當主持人呼喚他，催眠者會催眠兩人。當所有剩餘的玩家都被催眠，催眠者就獲勝。(即時是因為由村民投票造成、或狼人攻擊造成這情形也成立)

注意

1. 催眠者不能催眠自己。
2. 守護者也不能避免被催眠。
3. 巫婆的藥也不能治癒催眠。
4. 狼人也不能避免被催眠。
5. 被催眠的玩家仍保有原來的特殊能力。
6. 催眠者的特殊能力不能由愛人共用。

警長勳章

除角色卡外，警長勳章會額外給一個玩家。警長是被投票選出的，玩家不能拒絕當警長。當了警長後，他的投票就算兩票。如果警長不幸被消滅，他要選一個繼任者當警長。



獵人

如果獵人不幸被狼人或被村民投票消滅，他在死前要立即選另一人消滅。

特殊狀況

如果獵人是被消滅玩家的戀人，他死前也要選另一人消滅。這時有可能造成沒人生存，沒有贏家。



傻瓜

沒人想要傷害傻瓜，所以如果村民投票消滅他，傻瓜可以把角色卡翻面給大家看，村民會認錯並向他道歉。傻瓜可以繼續遊戲但是喪失了投票權，畢竟誰想相信傻瓜呢？這一輪不需要重投票。

注意

1. 如果獵人選擇吃掉傻瓜，他會被吃掉。
2. 如果傻瓜兼任警長，然後被消滅掉，傻瓜就不用選警長繼任者了，之後警長一職就空缺。
3. 如果獵人選擇除去傻瓜，他會被消滅。



長老

因為長老富有存活經驗，狼人要吃他兩次，才會消滅長老。第一次狼人要吃他，長老會存活，主持人不會公佈長老的角色卡；狼人要第二次吃他才會被消滅。然而獵人的射殺、村民的投票、巫婆的毒藥都是一次就會消滅長老。當長老消逝，因為哀悼長老與經驗的流失，所有村民喪失特殊能力，直到遊戲結束。

注意

如果長老被巫婆的藥治癒，長老只會救回一次性命。

5

6



替身

一個悲慘的角色，當村民投票平時，替身要被消滅而非被選到的人。所以替身要模仿其他角色以避免這情況發生。如果替身被消滅了，他的最後任務是→選出隔天早上會被大家投票的人；還有不會被投票的人。

空白圖卡

如果有遺失圖卡，可以利用空卡再造一張。



遊戲準備

- 先挑一人或隨機選出一人當主持人，他要主持遊戲流程，而不玩這局遊戲。前幾局由了解這遊戲的人、或是喜歡當領導的人當主持人。
- 主持人發給每個玩家一張圖卡(面朝下)，每個玩家秘密地看圖卡、知道自己的角色，再將圖卡面朝下放在面前。

7

8

遊戲開始

第一個準備夜晚

1. 主持人請 → 全部村民睡著
 - 主持人說“已經晚了，整個村莊都睡著了，所有的人都閉上眼睛”大家低頭並閉上眼睛。
 - 根據遊戲中選定的角色，主持人依序呼喚下面這些角色。
2. 主持人叫醒 → 小偷
 - 主持人說“小偷醒起來”，小偷角色的玩家睜開眼睛，悄悄的看桌子中間的兩張角色圖卡，他可以交換角色。
 - 主持人再說“小偷回去睡覺了”，小偷閉上眼睛。
3. 主持人叫醒 → 愛神邱比特
 - 主持人說“愛神邱比特醒起來”，邱比特玩家睜開眼睛，選擇兩個玩家(可以包括自己)，主持人繞著大家走一圈，悄悄的在兩個戀人背後拍一下。
 - 主持人再說“邱比特回去睡覺了”，邱比特閉上眼睛。
4. 主持人叫醒 → 戀人
 - 主持人說“戀人醒起來，互相認識一下”，兩個戀人玩家睜開眼睛，悄悄的知道對方是誰，但不需要讓對方知道自己手上的角色圖卡，所以他們不知道對方真正扮演的角色。
 - 主持人再說“戀人回去睡覺了”，戀人閉上眼睛。

夜晚循環

根據選定的角色及存活的角色，主持人依序呼喚下面這些角色。

1. 主持人叫醒 → 守護者
 - 主持人說“守護者醒起來，選一位玩家今晚不會被狼人吃掉”，守護者這一晚有免於被狼人吃掉的特權，守護者睜開眼睛，悄悄的選擇另1個玩家保護，讓主持人知道是誰，被選的玩家自己並不曉得；如果選到的玩家是小女孩角色，小女孩無法被保護。
 - 主持人再說“守護者回去睡覺了”，守護者閉上眼睛。
2. 主持人叫醒 → 預言家
 - 主持人說“預言家醒起來”，預言家睜開眼睛，選擇1個玩家，可以知道這玩家的角色，主持人把這位玩家的角色圖卡翻開給預言家看。
 - 主持人再說“預言家回去睡覺了”，預言家閉上眼睛。
3. 主持人叫醒 → 狼人
 - 主持人說“狼人醒起來，認識你們的伙伴並選1個犧牲者吃掉”，狼人們舉手並睜開眼睛，悄悄的一起選擇1個犧牲者。小女孩可以偷偷地睜開眼睛看誰是狼人(小女孩也可以選擇不要睜開眼睛看)，可是一旦被狼人發現，狼人可以選擇吃掉小女孩當犧牲者。
 - 主持人再說“狼人回去睡覺了”，狼人閉上眼睛。

9

10

4. 主持人叫醒 → 巫婆
 - 主持人說“巫婆醒起來，我會指出狼人的犧牲者，看你要不要使用良藥、還是毒藥”。主持人指出狼人選的犧牲者讓巫婆知道。如果犧牲者已經被守護者保護了，主持人就不需要指出。巫婆不一定需要用到她的魔藥。如果有用到，巫婆要指出施藥的對象讓主持人知道，姆指朝上表示用良藥，姆指朝下表示用毒藥，巫婆可以在同一晚使用兩種魔藥，主持人在隔天早上會公布魔藥施行對象，主持人再說“巫婆回去睡覺了”，巫婆閉上眼睛。
5. 主持人叫醒 → 催眠家
 - 如果催眠家沒有被狼人或巫婆消滅，主持人說“催眠家睜開眼睛，運用你那美麗的魔音去催眠2個玩家!” 催眠家悄悄地選2個非“被催眠者”，主持人在玩家背後走一圈並在他們頭上拍一下，被選的人就成為“被催眠者”不用睜開眼睛。
 - 主持人再說“催眠家回去睡覺了”，催眠家閉上眼睛。
6. 主持人叫醒 → 被催眠者
 - 主持人說“所有被催眠者睜開眼睛，悄悄地數一數共有幾人!” 在這一輪或上輪曾經被主持人在頭上拍一下的“被催眠者”睜開眼睛彼此認識。
 - 主持人再說“被催眠者回去睡覺了”，被催眠者閉上眼睛。
7. 主持人叫醒 → 全部村民
 - 主持人說“早上了，請村民醒起來、睜開眼睛，除了下列這些被我指出的人以外”主持人指出被狼人及巫婆消滅的玩家，這些玩家把角色圖卡翻面公開，在遊戲中被消滅了，這些玩家不許跟其他玩家溝通。

特殊情形

- 如果獵人被消除了 → 他必須立刻選另一個玩家並消滅他。
- 如果戀人的其中一個被消除了 → 另一個戀人也會被消滅。
- 如果警長被消除了 → 他要選一個玩家當繼任警長，除非他的角色是傻瓜。
- 如果長老被消除了 → 只有當長老被第二次消除（或是被第三次消除，如果他曾被巫婆治療過），他才會從遊戲中被消滅。
- 如果最後一個不是被催眠者遭消滅了 → 催眠家獲勝。

白天循環

8·村民討論嫌疑者

主持人引導大家討論猜測獵人角色，這些討論例子有可能像是：誰晚上發出可疑的聲音、可疑的動作、總是投票給某些村民、或是對某些玩家態度的變化。然而相信你的直覺並不一定準確!!

玩家這階段要記得幾項重要指標：

- ☆ 每個村民要試著猜出獵人或催眠家，並避免被其他玩家投到票。
- ☆ 獵人與催眠家必須要試著隱藏身分讓自己像一般的村民。
- ☆ 預言者跟小女孩必須要幫助其他村民，但是也要避免暴露身份，以免招致危險。
- ☆ 戀人要互相保護對方。
- ☆ 替身要確定村民的投票沒有平手。

每個玩家可以誤導並扮演其他的角色身分，這討論階段是整個遊戲的重頭戲，發揮你的扮演天分，利用吹牛或說實話，但是要有信用。相信我，最後大家會不知不覺揭露自己的角色，而懷疑常常是對的...幾乎都正確。

9·村民投票

要移除一位被懷疑是獵人的玩家。 在主持人的指揮下，大家同時指出要移除的玩家。警長的投票算兩票。 如果傻瓜身分已經被揭露，他就不能投票。 被投最多票的玩家就會被移除。

平手的特殊狀況下：

- ☆ 如果有替身角色，他就會被移除、而非被投票平手的玩家
- ☆ 如果有警長角色，而且他投票給平手的其中一個玩家，被警長投票的玩家會被移除。（這情況下，替身角色不會被移除）
- ☆ 除此之外，玩家再重投一次票，如果還是再次平手就沒人移除。

被移除的玩家是：

- ☆ 最後一個獵人：村民獲勝。
- ☆ 最後一個村民：獵人獲勝。
- ☆ 最後一個非被催眠者：催眠家獲勝。
- ☆ 獵人：他要立刻移除另一個玩家。
- ☆ 其中一個戀人：另一個戀人也被移除，因為他太傷心了。
- ☆ 警長：他要選一個玩家當繼任警長，除非他的角色是傻瓜。
- ☆ 最後3個生存者中有一對戀人，而戀人其中之一是獵人或催眠家，戀人就獲勝。

被移除的玩家要將圖卡翻面並公開角色，他們不許討論溝通，遊戲繼續進行。

10·村民回去睡覺

主持人說“夜晚來臨，生存者請回去睡覺”，所有玩家閉上眼睛。（被移除的玩家要保持安靜，特別是那些已經知道獵人及催眠家角色的人）遊戲繼續從新的一個夜晚持續循環進行。

獲勝情形

村民獲勝：如果消滅了最後的一隻獵人。

獵人獲勝：如果消滅了最後的一個村民。

催眠家獲勝：如果最後只剩被催眠者生存。

特殊情況，如果一對戀人是：

- ☆ 1個獵人+1個村民：他們獲勝，當其他玩家都被消滅。
- ☆ 1個催眠家+1個村民：他們獲勝，當剩下玩家只剩他們與被催眠者。
- ☆ 1個催眠家+1個獵人：他們獲勝，當剩下玩家只剩他們，或他們與被催眠者。（即使催眠者的戀人-獵人，並非被催眠者，結果相同）

遊戲時的建議

給主持人的建議：

- 主持人角色很重要，遊戲的節奏掌握在你的手上，謝謝你帶給遊戲者美好的時光。
- 不用怕創造出辯論的環境，當你揭露獵人的犧牲者可以製造出懸疑的氣氛。
- 有經驗的玩家即使只有幾個，也會讓遊戲更有趣。
- 對初次玩家，逐一地介紹角色圖卡。最重要的樂趣是遊戲的氣氛。
- 遊戲應該相對的有節奏且快速進行，可以玩好幾回合遊戲並變化角色。

主持人重要的階段：

- ☆ 當你說話時，要小心不要洩漏角色的秘密。例如：呼叫女獵人，...不是獵人。
- ☆ 夜晚時，當你呼喚角色時，不要面對特定的人說話，這樣很容易被他人辨識出。
- ☆ 如果獵人一直無法決定要選誰當犧牲者，很抱歉，那一晚就沒犧牲者。
- ☆ 如果有小女孩角色參與，玩家就不行低頭，或是把手放在眼前，以避免偷偷觀察誰是小女孩。
- ☆ 當預言者要看他人的圖卡時，可以假裝翻其他人的圖卡。
- ☆ 當主持人要拍戀人或被催眠者時，要在全部玩家背後走一圈或以上，以免容易被猜到角色。
- ☆ 可以玩幾輪後再賦予警長任務，讓玩家有足夠時間瞭解再選他的繼任者。

給遊戲者的建議：

- ☆ 獵人：一個有效避免被指控的方法：把票投給另一個獵人。
- ☆ 催眠家：為了加速獲勝，你應該先將非被催眠者除掉。
- ☆ 預言者：如你發現獵人是誰，最好讓大家知道你的角色並揭露獵人，不過不要太早做這件事。
- ☆ 小女孩：威力很強大的角色，玩的時候很緊張。偷偷地看不要遲疑！ 你可能會怕被獵人看見，但是最好在消滅前運用。
- ☆ 獵人：當被指控是獵人而沒被揭露身份，對你是有利的。
- ☆ 愛神丘比特：如果選自己是戀人之一，另一個戀人不要挑多話或大嘴巴的人當戀人。
- ☆ 巫婆：這角色在接近遊戲結束前會更有威力，不要太早使用你的藥。
- ☆ 警長：不要遲疑盡量去爭取當警長。但如果你是獵人，就不要太公開渴望這角色。當這角色，可以在胸前掛上警長勳章。

遊戲流程順序總覽

準備夜晚(第8頁)

- 全部村民睡著
- 小偷
- 愛神邱比特
- 戀人

夜晚循環(第9頁)

- 守護者
- 預言者
- 獵人/小女孩
- 巫婆
- 催眠家
- 被催眠者

白天循環(第11頁)

- 全部村民醒了
- 討論/投票
- 全部村民回去睡覺

