

CHROMINO 卡米諾

有著各種顏色的多米諾！



遊戲設計：LOUIS ABRAHAM
版權歸屬於WEEK END GAMES

遊戲配件

- 75塊卡米諾方塊，每一塊各不相同，由5種顏色構成
- 5塊百搭卡米諾方塊，兩端為不同顏色，中間為◎圖示
- 遊戲規則書和謎題（參見背面）

概念和遊戲目標

遊戲中，你必須將卡米諾方塊放在另一塊旁邊，並且讓至少兩個完全相同顏色的色塊相鄰。

圖例1：正確讓兩個顏色相鄰.....



圖例2：正確讓兩個顏色相鄰，但是.....



除了75塊基礎方塊，遊戲中還有5塊百搭卡米諾方塊，這些百搭方塊的中間為◎圖示，兩端為2個色塊。

.....這個擺放方式是錯誤的，因為不同顏色不可以相鄰（此情況為紫色和綠色）。

百搭卡米諾方塊中間的◎可以與任意其他顏色相鄰。甚至，這個色塊可以同時與兩個不同顏色的色塊相鄰！

每位玩家嘗試成為第一位打出所有卡米諾方塊的玩家，包含遊戲開始時分發的方塊和遊戲過程中抽取的方塊。

第一位打出他所有方塊的玩家獲勝！

遊戲設置

- 遊戲開始之前，將一塊百搭卡米諾方塊顏色面朝上放在桌面中央。這塊方塊是遊戲中的第一塊方塊，其他方塊會圍繞這塊方塊放置。
- 將所有剩餘的卡米諾方塊洗混並面朝下放在桌面中央。
- 接著，每位玩家輪流從桌面中央隨機抽取八塊方塊，並且秘密地將這些方塊放在自己面前，不要展示給其他玩家。

然後遊戲可以開始了。

遊戲流程

年紀最小的玩家成為起始玩家（或者隨機選擇一位玩家）。

然後依照順時針方向進行遊戲。

輪到玩家回合時，可能會發生兩種情況：

- 該玩家可以按照至少2個色塊接觸的規則打出卡米諾方塊。該玩家必須打出他的卡米諾方塊，然後輪到左手邊玩家繼續遊戲。
- 該玩家不可以打出任何他的卡米諾方塊：該玩家必須從桌面中央隨機抽取另一塊卡米諾方塊（如果還有的話）。
 - 如果該玩家可以打出這塊方塊，該玩家必須打出抽到的卡米諾方塊。輪到左手邊玩家繼續遊戲。
 - 如果該玩家不可以打出這塊卡米諾方塊，該玩家必須保留這塊方塊並跳過他的回合。輪到左手邊玩家繼續遊戲。

隨著遊戲的進行，你將會更有機會滿足兩個色塊相鄰的放置規則。有時候，還有可能當放置一塊卡米諾方塊時，讓這塊方塊與3、4、5或甚至6個色塊相鄰。



遊戲結束

當玩家只剩一塊卡米諾方塊時，他應該將這塊方塊顏色面朝上放在他的面前，讓所有人都能看見。

玩家不可以打出百搭卡米諾方塊作為他的最後一塊方塊。如果他只剩一塊百搭卡米諾方塊，他必須抽取一塊新的方塊。

第一位放置他最後一塊卡米諾方塊的玩家獲勝。然而，其他玩家應該繼續遊玩直到這個回合結束，如果任何其他玩家在他最後一個回合成功放置他最後一塊卡米諾方塊，這些玩家也會一起獲勝。

變體規則

這些遊戲開始時所選的變體規則應該在整場遊戲中遵守。

抽取新的卡米諾方塊

在遊戲開始時，玩家可以選擇一種：

- 按照上述的基礎規則
- 一直抽取新的方塊直到玩家抽到一塊可以打出的卡米諾方塊，抽取的方塊數量沒有上限
- 按照上一種方式進行，但抽取的方塊數量有3、4或5塊的上限

管理你手中的卡米諾方塊

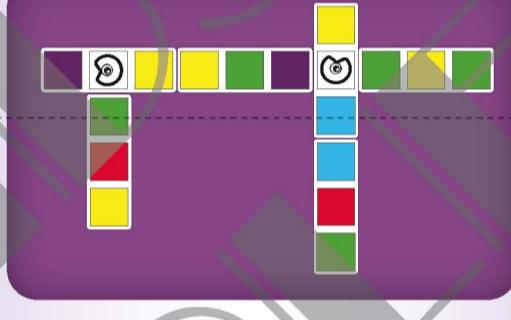
在遊戲開始時，玩家可以選擇一種：

- 按照上述的隱藏自己的卡米諾方塊
- 特別是如果很多位玩家遊玩，將卡米諾方塊顏色面朝上放在自己面前，讓其他玩家可以看見各自剩餘的方塊

簡單模式

如果你正在與你的小朋友遊玩《卡米諾》，你可以教他們以普通多米諾的玩法來遊玩，只需要以方塊末端和一個相同顏色相鄰即可。

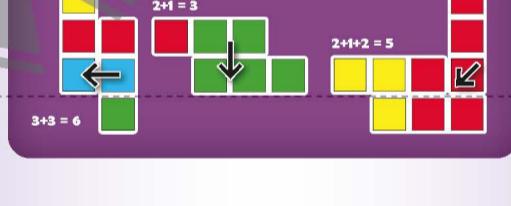
將百搭卡米諾方塊垂直放置（像是多米諾遊戲中的雙牌），這樣就會令《卡米諾》出現樹一樣的多個分支。



專家模式

如果可以，建議一般玩家透過計算放置的每塊方塊的分數來遊玩《卡米諾》，按照方塊本身的複雜度和最終放置的位置來決定分數。

- 每塊卡米諾方塊的分數等同於方塊上方不同顏色的數量（1、2或3分，百搭卡米諾方塊價值3分）
- 每當卡米諾方塊被放置時，加總放置的卡米諾方塊的分數和每塊相鄰方塊的分數。

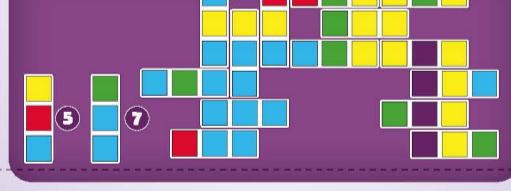


謎題

謎題提供不同的遊玩方式。

這個練習的目標是找出指定卡米諾方塊所有可以放置的位置。每個方塊旁的數字代表最多有多少不同的位置可以被發現。

祝你好運！



中文化翻譯校稿：Rayy Chang

中文化平面設計：Jimi Wang

所有中文翻譯文字、排版均為

艾賜魔袋臺灣有限公司所有，

翻印必究。

