

記憶宮殿是什麼？

記憶宮殿式一款利用助記符設施在古希臘技術，其中你必須靠著想像與組織你得到的資訊，讓你能夠更方便的記得它。這種增強記憶的方式稱作為記憶宮殿或精神宮殿。

簡單的來說，你創造一個記憶宮殿來記住某些東西 - 以特定順序所覆蓋的卡片，一系列的歷史日期，或是購物清單。

• Grocery List •

蛋

酪梨

葡萄乾

麵包

花生醬

柳橙汁

以不將它寫下來的方式來記得這串購物清單，你把每個項目放到你「精神宮殿」裡特定的地方，誇張的視覺有利於方便記憶。很多人練習「宮殿」這個技巧。

你想像...你走向你家門前時看到貓王正在用蛋來雜耍，這些蛋是白色的並且貓王穿著白色西裝，一名嬰兒坐在貓王的腳上吃著酪梨，然後將它塗抹在貓王的白色西裝上。你走入了巢穴，那裏有著正在跳狂歡舞的葡萄乾，而且他們身上還帶著一條麵包，隔著一張大理石咖啡桌。你轉過身看到一個巨人正在牆上畫一罐花生醬，突然間有一隻穿著蓬蓬裙的猴子尖叫，像個女妖似的將柳橙汁扔在畫上。

現在閉上你的眼睛，看看你能不能利用這奇怪的故事來記得清單上的項目。你可以，但如果記不起來，試著創造屬於你自己的故事，將相同的貨物清單再次記入你的記憶宮殿，或是跟你的孩子一同遊玩這款記憶宮殿吧！



記憶宮殿

遊戲介紹

適合年齡5歲以上
玩家人數2-4人

記憶宮殿是一款利用說書和聯想來構築記憶技巧及想像力的遊戲。

Includes



遊戲目的

利用你的想像力為動物們創造出獨特的小故事，在1個記憶怪獸指示物被翻到之前，記得並找出所有你們放置的動物指示物。

遊戲設置

- 1.將16個宮殿板塊以4x4排在桌子上，或是你想怎麼放都可以。
- 2.將3個怪獸指示物以面朝的方式，隨機放置在3個不同的宮殿板塊上。
- 3.隨機選取一定數量的動物來進行遊戲。將他們面朝下洗混放置在桌上，形成一個牌堆，將沒用到的指示物放回遊戲盒中，它們在這場遊戲中不會被使用到。

遊玩建議！

第一次玩只要加入6個動物，能夠更好記憶及訓練說故事的能力。



Lose a piece?

Contact us for free replacement of lost or broken pieces!
peaceablekingdom.com
877-444-5195

Come into the kingdom and join the fun!

Since 1983, Peaceable Kingdom has created fresh, fun products that educate, stimulate, and inspire. Connect with the kids in your life with Peaceable Kingdom.
www.peaceablekingdom.com

Illustrations © 2015
Matthew Kaufenberg Studios.
Game design by Don Ullman,
Ulco Toy and Game Co.

Peaceable Kingdom®
Berkeley, CA 94710
peaceablekingdom.com
© 2015 Peaceable Kingdom



 **WARNING:**
CHOKING HAZARD—Small parts.
Not for children under 3 years.

遊戲玩法

在你的回合，從牌堆抽一張動物指示物，將它展示給所有玩家，並具體說出一個關於這隻動物在每個宮殿場景內的小故事，充滿想像力的小故事是最好的。之後將指示物面朝下放置在故事中的地點，接著輪到下一位玩家抽一個指示物，說一個故事，將指示物放到地點上。



範例:

"現在外面的氣溫是100度，這隻企鵝想要冷卻下來。然而他在浴室沒有站穩，一不小心掉進了裝滿了冰水及六桶的冰塊的浴缸裡。"

在所有的動物都放到宮殿之後，就要利用充滿了想像力的故事來記憶動物們在哪個位置了。選擇一個玩家來擔任記憶大師，可以選擇一個記得所有故事及動物位置的人來擔任。



遊玩建議!

你可以藉著多玩幾次遊戲，好讓每一位玩家都有機會成為記憶大師。

記憶大師於宮殿的一個角落開始，指定一個指示物並且講出它的故事(不需要逐字逐句講出)，然後說出這是什麼動物，接著翻開指示物，他答對了嗎?如果答對，將這個指示物面朝上移到圖板外，並且前往下一個房間。如果答錯，將指示物面朝下放回原本的位置，當你答錯任何一個指示物時回來答題。將每個房間都通過後，用故事的方式猜出每個動物的名稱。記得要避免翻出記憶怪獸!

遊玩建議!

比起跳來跳去，更建議採用有組織性的方式串聯每個宮殿。



遊戲結束

當有人翻開記憶怪獸的同時，任務失敗。挑選新的指示物再重新開始遊戲!如果你們能記憶所有的動物和相對應的故事，你們共同獲勝。

變體規則

較低年齡層的玩家，嘗試以「找尋宮殿物件」的遊戲方法來進行，大人來提問，小朋友在房間內找到正確的物件。你有找到時鐘嗎?找的到蝙蝠嗎?持續進行到探索過每一個宮殿為止。



共同合作!

記憶宮殿式一款合作遊戲。玩家們必須幫助記憶大師記得每一個動物跟相對應的故事，也需要明確的幫助他避開記憶怪獸。

To learn more about the mnemonic device The Memory Palace game is based on and how to use it to improve your memory, turn the page.