

Qwirkle Cubes - 原木立體碰碰棋 桌上遊戲

立體版碰碰棋有六面不同圖案，遊戲者需要運用策略思考、挑選部份棋子重新擲骰，來擴展及連結相同形狀或相同顏色的碰碰棋，連結愈多得愈高分。當 6 個相同形狀或是顏色的棋子連成一線就是“Qwirkle”還可以加分！遊戲由美國 **MindWare** 設計發行。

適合對象:

適合6歲以上的小孩和大人，2到4個遊戲者同樂。 遊戲時間約 30分鐘。

遊戲配件:

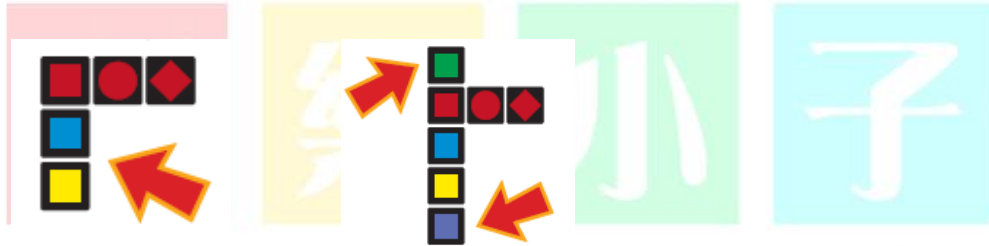
90個立體碰碰棋、一個收納袋。

遊戲目的:

把相同形狀或顏色的立體碰碰棋連結，連愈多得愈高分，最高分者獲勝。

遊戲規則:

1. 準備一份紙與筆，方便記錄分數。把所有碰碰棋放入布袋中，每位遊戲者抽出六個，並擲骰一次抽到的棋子、然後放在面前，讓所有人可以看到棋子圖案。
2. 遊戲由年紀最小的開始，以順時針方向進行。
3. 輪到你時，可以選取任意數目的自己棋子重擲骰、或不重骰，再來出棋。
4. 只能出同一屬性(如相同形狀、或相同樣顏色)的一個或多個棋子，同一次出的棋子必須放在同一條線，但不一定要相連。依照下述出棋規則連結。



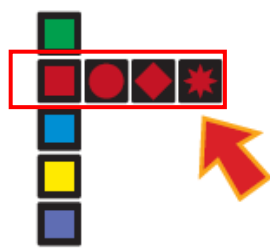
5. 依計分規則紀錄得分，再從布袋內抽補棋子，保持六個棋子。
6. 當布袋內棋子被取完，遊戲者不再重骰，持續玩到其中一位遊戲者出完全部棋子，計算得分點數，點數最多者獲勝。

出棋規則:

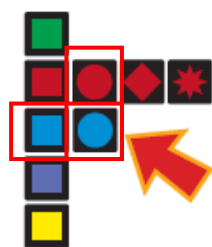
1. 每次出的棋子必須和棋局上的棋子相連。
2. 在同一條線的棋，只能有一種屬性(全部同形狀、或全部同顏色)。
3. 每次出棋，上下左右相鄰的棋子都必須符合規則(同形狀或同顏色)，所以隨著棋局的進行，會產生部份空格，是正常的。

計分方式:

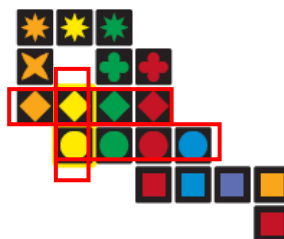
1. 基本計分：與所出棋子相連的行或列的棋子都可算分，一個棋子一分。



例一：出紅色星狀棋子，可以得到 4 分



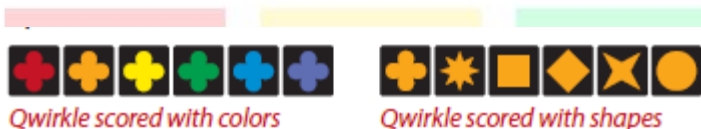
例二：出藍色圓形棋子，可得到藍色橫列 2 分及圓形直行 2 分，共 4 分



例三：出一個黃色菱形及黃色圓形，可得到菱形橫列 4 分、圓形橫列 4 分及黃色直行 2 分，共 10 分 (上方黃色星狀棋子沒有相連不能計分)

2. 加分：

- “Qwirkle”，相同形狀或是顏色的6個棋子連成一線，可以額外加6分



(相同形狀的Qwirkle)

(相同顏色的Qwirkle)

- 第一個把所有碰碰棋出完的遊戲者，可以額外加6分

3. 更多的計分方式詳見盒內英文說明書