

# 魔城奪寶隊長

Go Kids  
玩樂小子  
www.gokids.com.tw

遊戲翻譯：玩樂小子  
美術編輯：Hank Teai

中文說明書

DOMINIQUE EHRHARD

## TSCHAK!



GAME  
WORKS

## 遊戲簡介

為了尋找魔城中的光榮、黃金、及傳奇魔戒，探險隊長的你帶領隊員進攻4座堡壘。每座堡壘有3層樓，每層都有不同的怪物及寶藏。

無論遊戲者人數，所有玩家都要在4座堡壘的每一層樓探索，在堡壘的每一層，有怪物保衛著寶藏，為了獲得寶藏，你要組成一支由一位法師、一位戰士、及一位矮人組成的探險隊伍。

最弱的隊伍會得到怪物卡，比賽結束時，怪物卡會吃掉你得來不易的分數。最強的探險隊可以得到寶藏卡。當堡壘進攻完畢，玩家們移動到下個堡壘，此時，玩家們將手上的牌，傳給左邊的玩家，當成下1回合的牌，經過4回合，所有玩家手上的牌都會輪流被用過。

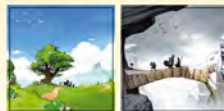


## 遊戲配件

1張堡壘圖版



2張替身卡



24枚金幣



40張探險員卡

12張法師卡  
(藍色背景)

12張戰士卡  
(綠色背景)

12張矮人卡  
(紅色背景)



28張堡壘卡

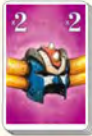
14張怪物卡



14張寶藏卡



4張複製卡  
(紫色背景)



卡片背面



## 遊戲準備



- ◆ 4人遊戲，不需要替身卡，把2張替身卡放回盒子內。
- ◆ 3人遊戲，需要1張替身卡當成第4個虛擬玩家。
- ◆ 2人遊戲，需要2張替身卡當作虛擬玩家，在玩家左右邊各放1張（如圖）。

3人遊戲時  
牌卡擺放方式



2人遊戲時  
牌卡擺放方式



★發牌時，替身卡與一般玩家一樣，會收到相同數量與種類的牌。



**1** 將堡壘圖版放在桌面中央。

**2** 把所有金幣放一堆當作金庫，再拿3堆(3枚、2枚、1枚)金幣放在堡壘圖版上方。當2人遊戲時，只要放2枚金幣在堡壘圖版上方。

**3** 將14張怪物卡洗好牌後，移除任意兩張怪物卡，放回盒內不用，剩下的12張怪物卡放成一堆，放在堡壘版圖的左側。翻開前3張分別置於堡壘圖版上每一層樓的左方。



**4** 寶藏卡做與怪物卡相同的動作，分別放在堡壘圖板上每一層樓的右方。

**5** 將法師卡(背面藍色)充份洗好牌後，分3張給每個人。



**6** 將戰士卡(背面綠色)充份洗好牌後，分3張給每個人。



**7** 將矮人卡(背面紅色)充份洗好牌後，分3張給每個人。

**8**

將複製卡(背面紫色)充份洗好牌後，分1張給每個人。每位玩家都分到9張探險員卡和1張複製卡，共10張當做手牌，不讓別的玩家看到。



### 注意

- ◆當2或3人遊戲時，也需發一份牌給替身卡。
- ◆為了方便解說，說明上所有卡牌皆攤開，實際遊戲時，每個人手牌不可以給其他玩家看到。只有怪物卡及寶藏卡是面朝上可以被看到的。
- ◆如上圖為3人遊戲的示意圖，現在就準備好開始遊戲吧！



## 遊戲方法

玩家們必須從堡壘的最底層(1F)依次進攻到最頂層(3F)，在每一層玩家從手牌中挑出3張3種不同顏色的卡組成冒險隊。(如圖)

許可的組合



不能用的組合



在每一層樓，探險隊進攻的方式略有不同：

### 第一層樓(1F)



- 玩家同時從手牌中挑選1張卡，牌面向下放在自己面前。
- 玩家同時翻開選取的卡。
- 重複步驟，直至翻開了3張卡。
- 比較每個人3張卡的數字總和。牌卡數字總和最多的，取得第一層(1F)的寶藏卡；總和最小者取得第一層的怪物卡。

### 第二層樓(2F)



- 玩家同時從手牌中挑選1張卡，牌面向下放在自己面前。
- 玩家同時翻開選取的卡。
- 玩家再從手牌中選2張卡，牌面向下放在自己面前。
- 玩家同時翻開其所選的2張卡。
- 比較每個人3張卡的數字總和。牌面數字總和最多者，取得第二層(2F)的寶藏卡；總和最小者取得第二層的怪物卡。

### 第三層樓(3F)



- 玩家同時從手牌中挑選3張卡牌，牌面向下放在自己面前。
- 玩家一同翻開所選取3張卡。
- 比較每個人3張卡的數字總和。牌面數字總和最多者，取得第三層(3F)的寶藏卡；總和最小者取得第三層的怪物卡。

## 隊伍的戰力計算方式

依據卡牌上數字總和計算，愈大表示隊伍愈強。

→如右圖：這個探險隊戰力為12分。



這個探險隊戰力為12

## 特殊卡片功能



變色龍法師卡：

是複製所有玩家中，法師卡出現最大的數值。但若是無法師卡(藍色背景)，則變色龍法師卡的數值為0。

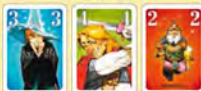


複製卡：

在自己探險隊中，得到與卡牌數值最低的相同數值。數值最低的卡牌也有可能是變色龍法師卡。

以下是4個玩家隊伍的計算範例：

Pascale



他的隊伍總分是9，就是3+4+2

Croc



他的隊伍總分是13，其中變色龍法師卡複製了同回合最大值的法師卡4，總分就是4+6+3

Line



他的隊伍總分是10，其中的複製卡得到最低的卡牌數值3分，總分就是4+2×3

Vincent



他的隊伍總分是14，其中變色龍法師卡複製了同回合最大值的法師卡4，而複製卡得到最低的卡牌數值4分，總分就是4×2+6

## 怪物卡和寶物卡



每層樓由不同的怪物坐陣，守護著不同的寶物。一旦分出探險隊的戰力，兩張卡的分配方式如下：



- 最弱的探險隊(數字總和最小)，得到怪物卡。
- 每張怪物卡上的骷髏頭數量不同。
- 這張有3個骷髏頭。



- 最強的冒險對(數字總和最大)，得到寶物卡。
- 這張寶物卡有4分。
- 在每層樓收集的怪物卡或寶物卡，要面朝下放在自己的面前。

## 戰利品



當堡壘的三層樓都進攻完，玩家們手裡只剩下1張手牌，這是探險隊的最後一次機會取得金幣。大家同時翻開手中最後一張牌，比較數值，數值最大的玩家獲得3枚金幣，次高玩家獲得2枚金幣，再次高玩家獲得1枚金幣。如果只有2個玩家，數值最大者取得僅有的2枚金幣。

挑戰完一層樓後，玩家將自己打出的手牌(共10張)收集好，繼續挑戰下一層樓。

## 平手時

有時探險隊加總數值會有相同分的情況，依照以下的方式分出勝負吧！



探險隊裡法師卡的數值比較高的贏



若法師卡數值一樣，持有魔杖的法師贏



變色龍法師卡，數值計為0



若還是一樣，就再比戰士卡，同樣戰士卡上數值比較高的贏



若戰士卡數值一樣，戰士持有戰斧者贏



若還是一樣，就再比矮人卡，同樣矮人卡上數值比較高的贏



若矮人數值一樣，就比誰的矮人裝備比較好，拿斧頭肯定贏過赤手空拳的人



贏戰利品時也適用這個規則，但留有複製卡或變色龍法師卡最輸，不會得到任何金幣。

## 進攻下一座堡壘

- 在完成探險四座堡壘之前，每次攻完一座堡壘，要排設新的怪物卡和寶藏卡（見第3-4頁）。
- 將剛使用過的10張卡牌，傳給左手邊的玩家。當2或3人遊戲時，將替身卡視為一名玩家，要傳牌給替身卡。
- 遊戲依序進行。從第一層樓開始，每個玩家嘗試用新的手牌做最佳戰略的配置。

## 遊戲結束、計分方式

### 1. 戰利品



每一枚金幣1分。

### 2. 寶藏卡 共14張

#### 4張寶藏箱



卡片右上方有2~5枚不等的金幣，每枚金幣1分。

#### 2張受詛咒的寶藏箱



卡片右上方有1~2個骷髏頭，每個骷髏頭扣1分。

#### 6張魔戒



得分是魔戒數量的二次方，例如1張魔戒得1分、2張得4分、3張得9分，依此類推。

#### 1張獎盃



依手中有怪物卡的張數，每1張怪物卡得2分。當2人遊戲時，每1張怪物卡得1分。

#### 1張靈藥



可以丟棄手中的任意1張怪物卡。



## 2. 怪物卡 共14張

### 8張怪物



每張怪物卡右上方有骷髏頭，  
每個骷髏頭扣1分。

### 6張人猿



要扣的分數是人猿數量的二次方，  
例如1張人猿扣1分、2張扣4分、  
3張扣9分，依此類推

## 三位玩家的計分例子

### Line



+3    +3    +2    +9    -4    -1

總共得：12分

### Croc



+9    +4    +1    -2    0    0    -2    -4

總共得：6分

### Pascale



+6    +5    -1    +12    -1    -2    -3    -9

總共得：7分

完成探險四座堡壘後，遊戲結束。大家依下面規則計算分數，得分最高者勝。若得最高分多於一人，由取得較少怪物卡者獲勝。若取得怪物卡數量相同，則平手。

## 提醒和說明

- 如果玩家出牌時發生錯誤，像是3張卡組成的團隊，有2張以上顏色相同，該玩家要馬上接受處罰。除了要更換成合乎規則牌組外，還要無條件拿走這層樓中扣分最高的怪物卡、或是受詛咒的寶藏箱。
- 這層樓中分數最高的團隊，仍要按規定拿走寶物卡中受詛咒的寶藏箱。
- 當你同時有靈藥及獎盃，使用靈藥移除一張怪物卡後，那張怪物卡不可以再依獎盃計分。
- 當使用第10張牌要比賽得到金幣戰利品，記得複製卡或變色魔法師卡算0分，不會得到任何金幣。
- 有的玩家最後得數可能是負分，我只能說～探險家的日子是很艱辛的。

