



# 說書人 4

## Dixit Journey



遊戲翻譯：玩樂小子  
美術編輯：Hank Tsai

**適合對象：**8歲以上小孩和大人  
**遊戲人數：**3 - 6個(或更多)遊戲者同樂  
**遊戲時間：**約30分鐘

### 遊戲配件

- 內含84張圖卡
- 36張投票卡(1~6號，各有6種顏色)
- 6隻兔子公仔
- 計分板。

### 遊戲準備

- 每名玩家選一隻公仔，放在計分板的出發處。
- 圖卡面朝下洗好，不讓玩家看到圖卡，每人發6張，其餘的圖卡放在桌子中央。
- 有4個遊戲者：每人拿4張與公仔同色的投票卡(1~4號)。
- 有5個遊戲者：每人拿5張與公仔同色的投票卡(1~5號)。
- 有6個遊戲者：每人拿6張與公仔同色的投票卡(1~6號)。

### 遊戲開始

#### 1. 說書人角色

- 先挑一人當說書人，他從手上6張圖卡中挑一張，不要讓其他玩家看到圖，他要說一個提示讓其他玩家聯想到這張圖卡。
- 提示可以用不同形式呈現，如一個字、一句話、或一段聲音、一段詩、電影主題、一句成語等等..提示。
- 如何挑出第一個說書人？當第一個玩家依照圖卡說出他的提示，他就是第一個說書人。



#### 舉例

Dan、Ruby、Chris、Kevin和Eva一起玩遊戲，Dan先當說書人，他從6張圖卡挑了上方的那張愛心皇后圖卡，他說“愛麗絲夢遊記”的提示。

#### 2. 其他玩家角色

當說書人講完提示，其他玩家從自己的6張圖卡中挑一張最像說書人提示的圖卡，把圖卡交給說書人，不要讓其他玩家看到圖。



#### 舉例

Eva聽完提示後，挑了那張有兔子的圖卡給說書人Dan，因為白兔是愛麗絲夢遊裡的重要角色，與提示很有關聯。其他玩家Ruby、Chris、Kevin也要各挑一張給Dan。

#### 3. 翻開圖卡

說書人把大家交給他的圖卡洗牌，隨機地在計分板的數字旁翻開圖卡。



#### 舉例

說書人Dan把自己說的圖卡及其他4人交出的圖卡洗牌，然後Dan把這5張圖卡翻開、放在計分板數字1~5旁。

#### 4 · 投票猜說書人的圖卡

目標是要猜對說書人的圖卡；除了說書人不用投票，大家要秘密地用投票卡投票，每個玩家拿出可能是說書人圖卡對應數字的投票卡，把數字面朝下放在面前。

##### 舉例

Eva知道4號圖卡(兔子那張)一定不是說書人的圖卡，因為那是他自己出的。他要從1~3號及5號中選一張，他認為1號最像愛麗絲夢遊記的暗示，他拿出1號投票卡，面朝下放在面前，其他玩家也要投票。



**注意：不能投票給自己的圖卡。**

#### 5 · 揭示投票

每個玩家投完票後，一起把投票卡翻開，並放到對應數字的圖卡上面，然後說書人揭示他說的圖卡。



##### 舉例

大家把投票卡放在對應數字的圖卡上，Eva選1號就把1號投票卡放在1號圖卡上，Chris跟Ruby投3號，Kevin投4號；然後Dan公布他說的圖卡是3號，只有Chris跟Ruby猜對。

#### 6 · 得分

每個玩家投完票後，一起把投票卡翻開，並放到對應數字的圖卡上面，然後說書人揭示他說的圖卡。

##### 如果大家都猜對說書人的圖卡

- 說書人得0分
- 其他玩家得2分

##### 如果沒人猜對說書人的圖卡

- 說書人得0分
- 其他玩家得2分  
(加分：當玩家的圖卡每次被投1票，他還可以多加1分)

##### 如果至少有一人猜對說書人的圖卡，但不是全部都猜到

- 說書人得3分
- 猜到圖卡的玩家各得3分  
(加分：當玩家的圖卡每次被投1票，他還可以多加1分)

**加分：除了說書人以外的玩家，圖卡每次被投1票，就可以多加1分，有可能會加許多分。**

##### 舉例

Chris跟Ruby兩人猜對說書人的圖卡，所以用第3種方式記分。

- 說書人Dan得3分
- Chris跟Ruby猜對說書人的圖卡，各得3分。Chris多加1分，因為他的1號圖卡被投到1票。
- Eva得1分：因為他的4號圖卡被投到1票。
- Kevin沒得分：因為他投4號，沒猜到說書人的圖卡。

3

If at least one player, but not all players have found the active player's card

▶ Active player : 3 points

▶ Players who have found the card : 3 points

+1 bonus point per vote for his/her card

#### 7 · 在計分卡上前進

玩家每次得到幾分，就在計分板上前進公仔幾步。

#### 8 · 每一輪結束

每次用完的圖卡就丟棄至一旁，大家再抽補圖卡保持6張在手上。下一輪重新開始，由說書人左邊的下一個玩家當說書人。

#### 遊戲結束

當有玩家得到30分、或是牌庫圖卡用完，遊戲就結束，得分最高者贏。

#### 給3個玩家的玩法

- 每個玩家拿7張，而非6張。
- 每個玩家拿1至5號投票卡。
- 當說書人提示圖卡後，其他每個玩家依照提示交出2張圖卡(非1張)，所以總共有5張圖卡要被投票。
- 其他投票及計分規則不變，每一輪玩家補充至7張圖卡。

